



小島秀夫

@Kojima\_Hideo


MGS3の独房でセーブデータをロードして始めると悪夢ゲームが始まる。これもマンティス系の仕掛けのひとつ。本当は「グラディウス」を想定していた。あの音楽がかかり、敵が出現すると反射的に1面クリアしてしまう習性を利用する企画。諸々あって断念。別制作していた「ガイサベージ」を入れた。

Traducir Tweet

3:52 a. m. · 28 feb. 2015 · Twitter for iPhone

298 Retweets · 1 Tweet citado · 397 Me gusta

Reply Retweet Like Share




さかもと

@katukare2 · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima\_Hideo

@Kojima\_Hideo PS2版で最初その場面になった時ゲームを間違えたかと思うくらい別のゲームが唐突に始まりました（笑）

Reply Retweet Like 2 Share




小島ひろし-28

@p\_kojima0715 · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima\_Hideo

@Kojima\_Hideo あのゲーム、一時期トラウマになりましたよ！ゲームがイカれたかと思って！w

Reply Retweet Like Share




dec@コスプレー本勝負

@dec19811231 · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima\_Hideo

@Kojima\_Hideo グラディウス版、そこにも何か仕掛けがされてたのではないかと見てみたかったです！

Reply Retweet Like Share




Jack

@jack\_amoviefan · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima\_Hideo

@Kojima\_Hideo あの時は、一瞬「あれ？メタルギアソリッド3のディスク入ってるよね？」と混乱した記憶があります。

Reply Retweet Like Share



Rin-Hotei


@abukuma9 · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima\_Hideo

@Kojima\_Hideo あの時は怖かったですね……必死でセーブデータを確認して友人に電話して「そういうネタ」と知った時にやっと安堵という……

Reply Retweet Like Share

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima\_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad  
Política de cookies Información de anuncios  
Más opciones · © 2020 Twitter, Inc.